

2008년도 1학기 컴퓨터네트워크 학기말 고사는 다음과 같은 범위에 해당하는, 연습문제와 개념과 원리를 설명하는 문제를 출제할 예정입니다.

연습문제에서 60%정도 개념과 원리를 설명하는 문제 40%정도 출제 예정입니다.

1. ADSL에서 음성과 데이터를 UTP cable을 이용하여 전송이 가능한 이유는?
2. ADSL에서 DMT방식의 동작원리에 대하여
3. ADSL에서 DSLAM의 역할은
4. DSL기술의 종류와 그 특징에 대하여
5. CRC code계산 방법의 그 의미에 대하여
6. Hamming Distance에 대하여
7. Hamming Code에서 dataword와 Codeword를 이용한 오류검출 및 정정에 대하여
8. Bit Stuffing과 Bit unstuffing에 대하여
9. ARQ의 동작원리들에 대하여
10. Piggybacking의 원리에 대하여
11. HDLC의 I-frame, S-frame 그리고 U-frame의 역할과 이를 이용한 제어및 연결관련 동작에 대하여
12. ALOHA 프로토콜의 동작에 대하여
13. CSMA, CSMA/CD, CSMA/CA의 동작대하여
14. CDMA의 동작에 대하여
15. Ethernet Frame 및 Ethernet MAC sublayer에 대하여
16. Bridge Table과 Loop 문제에 대하여
17. Spanning Tree의 원리에 대하여
18. Virtual LAN에 대하여
19. Frequency재사용 factor에 대하여
20. AMPS의 효율성에 대하여
21. Frame Relay의 Frame의 각 필드가 의미하는 것에 대하여
22. FR의 DLCI에 대하여
23. FRAD의 역할에 대하여
24. ATM에서 Cell을 사용하게 된 배경은
25. ATM의 VPI와 VCI에 대하여
26. ATM AAL가 필요한 이유에 대하여
27. ATM AAL1, 2, 3/4, 5의 특징에 대하여
28. Classful Address A, B, C, D, E에 대하여
29. Net ID와 Host ID에 대하여
30. Sunetting과 supernetting에 대하여
31. NAT의 동작원리에 대하여
32. IPv6의 등장배경과 address표현방식에 대하여
33. IPv header 각 필드의 특징에 대하여
34. Transport Layer의 역할에 대하여
35. UDP와 TCP header 각 필드에 대하여
36. 소켓어드레스에 대하여
37. TCP에서 연결설정, 데이터전송, 연결해제를 위해 handshaking에 대하여